

Спасибо, что выбрали игру The BEST BANKMAN!

Мы уверены, что она сможет оторвать вас от скуки, а ваших детей от планшета.

The BEST BANKMAN позволит вам окунуться в финансовый мир начала двадцатого века, когда только зарождались мировые промышленные империи, а ценные бумаги были действительно бумагами, а не строчками кода в банковском компьютере.

Вы побываете в роли крупного воротилы бизнеса. Чтобы победить, вам потребуется скупать предприятия, тресты и корпорации. На этом поприще вам пригодятся стратегическое мышление, хитрость, но главное - гибкость ума и умение вести переговоры.

Состав игры

В наборе два типа карточек: большие — карточки предприятий, маленькие — купюры. Купюры раздаются на руки по шесть карточек каждому игроку. Их можно копить или меняться с другими игроками. Но главное — на них можно покупать карточки предприятий и тем самым зарабатывать победные очки.

Купюры

В маленькой колоде купюры десяти различных типов валют: английские фунты, американские доллары, российские рубли и так далее.

Есть и одиннадцатая - GOLD. Она может заменить любой тип валюты.

Название (тип) валюты

В игре десять типов валют: американский доллар, британский фунт, германская марка, российский рубль, французский франк, японская йена, османская лира, нидерландский гульден, австро-венгерская крона, испанская песета, а также универсальная «GOLD».

Предприятия

Для покупки карточки предприятия вам могут потребоваться различные типы валют. Покупка карточки предприятия требует от двух до четырёх типов валют. Требуемые для покупки типы валют указаны на карточке предприятия. За каждое предприятие игрок получает победные очки. Они подсчитываются в конце игры.

Название предприятия

Названия предприятий выдуманные. Любое совпадение с существующими компаниями, зарегистрированными торговыми марками и историческими личностями — случайно.

Название империи, к которой относится это предприятие

В игре всего 12 империй. Каждая империя имеет свой цвет и свою иллюстрацию.

Стоимость предприятия

Символы валют означают, что для покупки этой карточки потребуется: одна лира, одна йена, одна марка и один фунт.

Количество предприятий в этой империи

В каждой империи от трёх до шести карточек.

Базовые очки

Минимальное количество очков, которое получит игрок при покупке этой карточки.

Очки империи

Количество очков, которые получит игрок, если купит все карточки из этой империи. Очки указаны уже суммарно за все карточки этой империи. Базовые очки и очки треста при этом не добавляются.

Флаг государства

Собрав все пять карточек одного государства, игрок получает дополнительные очки олигархата.

Всё о предприятиях в игре можно узнать здесь:

Тресты и империи

Самый верный путь к победе - скупать тресты и империи. В этом случае победные очки каждого предприятия будут значительно увеличиваться.

Все компании в игре объединены в 12 империй. На количество компаний в каждой империи указывает число в круге над числом базовых очков.

Если игрок собирает две и более компании из одной империи, то вместо базовых очков он получает бонусные очки треста.

Если игрок собирает все карточки какой-либо империи, то вместо базовых очков или очков треста он получает очки этой империи (они указаны в квадрате посередине). Очки империи указаны не за карточку, а за империю целиком.

Всё о трестах и империях в игре можно узнать здесь:

Карточка GOLD

Она может заменить одну карточку любой валюты.

Символ валюты и количество валют данного типа в игре

Различных валют в игре различное количество, но ровно столько, сколько требуется для покупки всех предприятий. Чем меньше число под символом валюты, тем реже она будет попадаться, но и тем менее она будет востребована.

Всё о купюрах и валютах можно узнать здесь:

Цель игры

Заработать максимальное количество победных очков, скупая карточки предприятий и объединяя их в тресты и промышленные империи. Дальше мы расскажем, как это делается.



БЛЕФ-ИГРА В СТИЛЕ ДЕКАДАНС

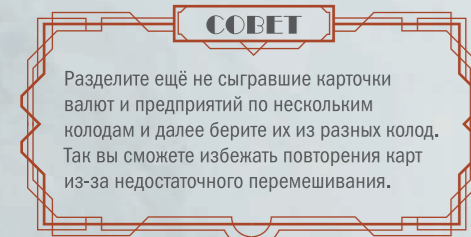
Начало игры

Хорошо перемешайте колоду валют. Раздайте каждому игроку по шесть купюр. Остальные положите на стол рубашкой вверх.

Возьмите колоду карточек предприятий. Перемешайте их и положите также рубашкой вверх рядом с карточками купюр.

Поднимите три верхние карточки предприятий и разложите в линию в открытом виде.

Раскладка карточек в начале игры



Карточки предприятий открытые для покупки. В начале игры их три.



В начале игры каждому игроку раздаётся по 6 купюр. Не стоит показывать свои купюры другим.



Ход

На своём ходу игрок, исходя из собственных валют, может приобрести одну из открытых карточек предприятий.

Если игроку не хватает определённой валюты, он может попытаться выменять её у других игроков, предложив выгодные условия обмена.

Игрок также может заменить недостающую валюту карточкой GOLD, если такая есть у него в наличии.

Покупка

Если игрок собрал необходимые для покупки купюры валют, то он выкладывает их и, показав остальным, озвучивает цель покупки.

После этого игрок забирает указанную карточку предприятия себе, а уплаченные купюры скидывает в «бито».

Игрок может купить за ход только одну карточку.

Игрок может не показывать остальным собственные карточки предприятий*. Сам он может смотреть их в любое время.

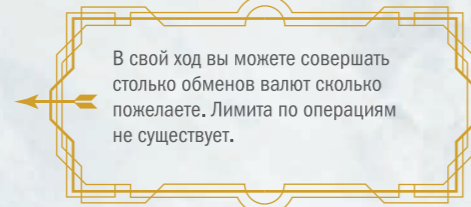
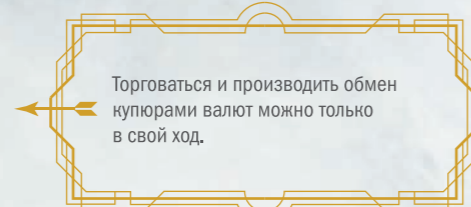
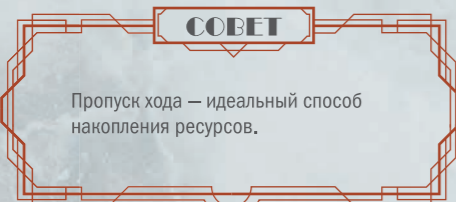
Завершение хода

Вне зависимости от того, совершил игрок покупку или нет, по завершении хода игрок берёт две купюры из колоды валют и открывает одну карточку предприятия из колоды предприятий.

Купюры игрок забирает себе, а открытая карта предприятия кладётся на стол к остальным слева**.

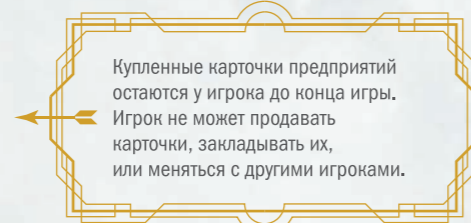
Ход переходит следующему игроку.

Взятие карт означает окончание хода. Нельзя сначала взять купюры или выложить карту предприятия, а потом совершить обмен или покупку.



*Мы всё же рекомендуем держать карточки приобретённых предприятий открытыми.

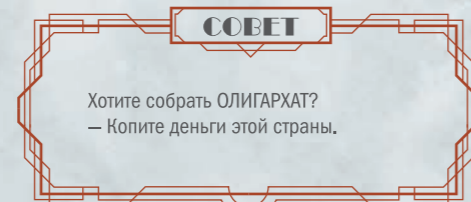
**Подробнее в разделе «Ротация карт предприятий».



Пропуск хода

Если игрок не имеет необходимых купюр или не желает производить покупки, то он может пропустить ход.

В этом случае игрок берёт две купюры из колоды валют и открывает одну карточку предприятия из колоды предприятий.



Ротация карт предприятий (Принцип шести карт)

В начале игры на стол выкладывается три карты предприятий. Карты предприятий добавляются слева после каждого хода каждого игрока, пока на столе не окажется шесть карт. Если из колоды будет выложена седьмая карта, то крайняя правая скидывается и переворачивается рубашкой вверх. В игре эта карта больше принимать участия не может.

Если на ходу произведена покупка, то открытых карт остаётся пять. Таким образом, новая карта дополняет набор до шести карт. В этом случае ни одна карта не скидывается.

Новая карта всегда кладётся слева. Выкидывается всегда крайняя правая.

Игроки могут смотреть только последнюю из выведенных из игры карточек предприятий.

Когда в колоде не остаётся карт предприятий, то открытые карты начинают скидываться по тому же принципу: в каждый ход без покупки скидывается крайняя правая карта, пока на столе не останется ни одной открытой карты предприятия.

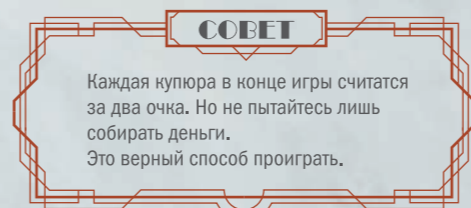
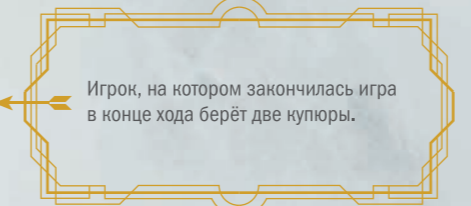
Завершение игры и подсчёт очков

После того, как на столе не осталось ни одной карточки, производится подсчёт очков.

Сначала считаются все купюры на руках у игроков. Каждая купюра оценивается в два очка, вне зависимости от типа валюты.

Далее подсчитываются очки одиночных компаний, компаний в трестах и империй.

Далее подсчитываются очки олигархатов. Побеждает игрок, набравший максимальное количество очков.



После каждого хода из колоды добавляется одна карта.

Новая карта добавляется слева.

На столе может быть открыто максимум шесть карт.

Если открыто шесть карт и на последнем ходу не было ни одной покупки, то в конце хода крайняя правая карта выводится из игры.

Пример подсчёта очков

Условные обозначения:
В. — очки валюты (2 очка за купюру)
Б. — базовые очки
Т. — очки треста
И. — очки империи
О. — очки олигархата



Шесть купюр валют: 6x2 В. = 12



Собран японский олигархат. (пять карт с японским флагом) + 110 О.

Собраны все три карты империи «ЭЛЕКТРИКА»

ЭЛЕКТРИКА: 114 И.

Собран трест «ПАРХОДСТВА». (две из четырёх карт империи)

Pacific whales: 27 Т.
Nippon maru: 16 Т.

Отдельные карты

Tokugawa Co.: 2 Б.
Nippon tofu: 15 Б.
Asiano Cement Co.: 7 Б.

Итого:
12 (валюта) + 114 (империя) + 27 + 16 (трест) + 2 + 15 + 7 (обычные карты) + 110 (японский олигархат) = 303 очка.

ОЛИГАРХАТ

В игре все карточки принадлежат десяти разным государствам. Собрав четыре или пять карточек одного государства игрок получает дополнительные очки олигархата (они указаны в карточках).

Собрав три карты любого государства игрок получает 20 очков.

Олигархат это более продвинутая версия BANKMAN. Мы рекомендуем играть в неё после того, как вы освоите базовые правила игры.

На карточках указаны бонусные очки. Раздайте их перед началом игры каждому игроку.

